

SOLIDWORKS® podstawowe modelowania części i złożeń

Ustawienia, konfiguracja programu.

- Omówienie SolidWorks
- Idea pracy w środowisku 3D
- Otwieranie i zapisywanie plików
- Interface
- Ustawienia narzędzi
- Szablony
- Paski narzędziowe
- Skróty klawiaturowe
- Kreator kopiowania ustawień
- Przygotowanie komputera
- Wymagania sprzętowe

Wprowadzenie do szkicu

- Podstawy szkicowania
- Założenia projektowe
- Relacje szkicu
- Wymiary
- Zaokrąglenia szkicu
- Edycja szkicu
- Przedefiniowanie/niedodefiniowanie

Modelowanie części

- Wybieranie płaszczyzny szkicu
- Operacja dodania
- Operacja wyciągnięcia wycięcia
- Edycja operacji
- Opcje widoku/selektor widoku
- Zaokrąglenie
 - Stały promień
 - Pełne zaokrąglenie
 - Zaokrąglenie ścian
- Rzuty
- Operacja przez obrót
- Kreator otworów
- Szyki

- Liniowy
- Kołowy
- Lustro
- Szyk oparty na krzywej
- Szyk oparty na szkicu
- Szyk oparty na tabeli
- Wzór wypełnienia
- Właściwości masy
- Skorupy
- Żebra
- Pochylenia
- Zmiany projektowe
- Naprawy błędów szkicu i operacji
- Badanie w Simulation Xpress

Konfiguracje części i równania

- Konfiguracje w częściach
- Konfiguracje ręczne
- Tabele konfiguracji
- Podsumowanie parametrów konfiguracji
- Równania
- Połączenie wymiarów
- Operacje z biblioteki

Złożenia

- Budowa złożenia
- Metody wstawiania części
- Wiązania
 - Standardowe
 - Zaawansowane
- Dodawanie i usuwanie komponentów
- Weryfikacja mechanizmu
 - Wykrywanie przenikania
 - Wykrywanie kolizji
- Widoki rozstrzelone
- Stany wyświetlania
- Podstawowe konfiguracje złożzeń