

SOLIDWORKS® zaawansowane modelowanie dla designerów (WZORNICTWO)

Zaawansowane modelowanie części

- Części wieloobektowe
- Zaawansowane szyki
 - Liniowy
 - Kołowy
 - Lustro
 - Szyk oparty na krzywej
 - Szyk oparty na szkicu
 - Szyk oparty na tabeli
 - Wzór wypełnienia
- Właściwości masy
- Skorupy
- Żebra
- Pochylenia
- Oceń
- Operacje lokalne – zastosowanie zakresu operacji
- Modelowanie obiektów narzędzi
- Kopuła
- Odcisnięcie
- Podział obiektów
- Gięcie
- Operacja Połącz
- Wyciągnięcie po ścieżce
- Szkice 3D
- Zaawansowane szyki operacji, ścian, obiektów
- Wyciągnięcie po profilach
- Zaawansowane zaokrąglenia
- Deformacja
- Swobodne formowanie
- Krzywa przecięcia
- Spłaszczenie powierzchni
- Inne techniki

Narzędzia modelowania powierzchniowego i hybrydowego

- Typy powierzchni
- Wyciągnięcie po profilach i po ścieżce
- Wypełnienie powierzchni
- Przytnij/Wydłuż
- Swobodne formowanie
- Powierzchnia rozwijalna
- Zastąp ścianę
- Wydłuż powierzchnię
- Cofnij przycięcie powierzchni
- Praca na pojedynczych ścianach
- Projektowanie elementów z tworzyw sztucznych
- Wykorzystanie powierzchni do tworzenia skomplikowanych kształtów
- Naprawy błędów w plikach importowanych z innych systemów
- Modyfikacje plików bez historii
- FeatureWorks
- Zastosowanie splajnu
- Modelowanie hybrydowe
- Podział na obiekty i zapis do złożenia
- Projektowanie na bazie szkicu
- Autotrace
- Operacje mocowania
- Edycja bezpośrednia
- Zmiany projektowe w importach

ScanTo 3D

- Skanery 3D
- Zastosowanie
- Obróbka danych skanowania
- Przygotowania siatki (chmury)
- Różne metody konwersji na powierzchnię
- Narzędzia weryfikacji wyników

Rendering i wizualizacje w PhotoView360

- Wstęp
- RealView
- Perspektywa
- Przechwytywanie obrazu
- Ustawienia programu
- Wyglądy
- Stany wyświetlania
- Interfejs PhotoView360
- Kalkomanie
- Scena
- Tło
- Środowisko
- Światło
- Kamera
- Ustawienia renderowania
- Poświata i kaustyka
- Renderowanie konturów
- Renderowanie sieciowe
- Harmonogram zadań
- Okno podglądu i Ostateczne renderowanie

CADVANTAGE®