

## SOLIDWORKS® - Modelowanie powierzchniowe

Wszystkie narzędzia modelowania powierzchniowego i hybrydowego

- Typy powierzchni
- Wyciągnięcie po profilach i po ścieżce
- Wypełnienie powierzchni
- Przytnij/Wydłuż
- Swobodne formowanie
- Powierzchnia rozwijalna
- Zastąp ścianę
- Wydłuż powierzchnię
- Cofnij przycięcie powierzchni
- Praca na pojedynczych ścianach
- Projektowanie elementów z tworzyw sztucznych
- Wykorzystanie powierzchni do tworzenia skomplikowanych kształtów
- Naprawy błędów w plikach importowanych z innych systemów
- Modyfikacje plików bez historii
- FeatureWorks
- Zastosowanie splajnu
- Modelowanie hybrydowe
- Podział na obiekty i zapis do złożenia
- Projektowanie na bazie szkicu (Autotrace)