

SOLIDWORKS® - Rendering i wizualizacje w PhotoView360 i Visualize

- Wstęp
- RealView
- Perspektywa
- Przechwytywanie obrazu
- Ustawienia programu
- Wyglądy
- Stany wyświetlania
- Interfejs PhotoView360
- Kalkomanie
- Scena
- Tło
- Środowisko
- Światło
- Kamera
- Ustawienia renderowania
- Poświata i kaustyka
- Renderowanie konturów
- Renderowanie sieciowe
- Harmonogram zadań
- Okno podglądu i Ostateczne renderowanie
- Import modeli do Visualize
- Ustawienia sceny i wygląków
- Edycja podstawowa
- Renderowanie
- Porównanie możliwości PhotoView360 vs. Visualize